

BENUTZERHANDBUCH

DEUTSCH/Version 1.1.2

SENA
for SHARK



SCHNELLÜBERSICHT

 : Taste (+)

 : Mesh Intercom-Taste

 : Taste (-)

 : Mittlere Taste

Typ	Bedienung	Taste	Dauer
Grundlegende Bedienung	Einschalten	 und 	Eine Sekunde gedrückt halten
	Ausschalten	 und 	Einmal drücken
	Lauter/leiser	 oder 	Einmal drücken
Telefon	Handy koppeln		Fünf Sekunden gedrückt halten
	Anruf annehmen		Einmal drücken
	Anruf beenden		Zwei Sekunden gedrückt halten
	Anruf ablehnen		Zwei Sekunden gedrückt halten
	Sprachassistenten aktivieren		Drei Sekunden gedrückt halten
	Kurzwahl		Drei Sekunden gedrückt halten
	Musik wiedergeben/pausieren		Eine Sekunde gedrückt halten
	Nächster/vorheriger Titel	 oder 	Eine Sekunde gedrückt halten
Mesh Intercom™	Mesh Intercom ein/aus		Einmal drücken
	Mikrofon-Stummschaltung ein/aus		Eine Sekunde gedrückt halten
	Kanalauswahl		Zweimal drücken
	Mesh-Gruppierung		Fünf Sekunden gedrückt halten
	Mesh-Kontaktanfrage		Dreimal drücken
	Mesh zurücksetzen		Acht Sekunden gedrückt halten

Typ	Bedienung	Taste	Dauer
Wave Intercom™	Wave Intercom ein		Zweimal drücken
	Wave Intercom aus		Einmal drücken
	Zu Mesh Intercom wechseln		Einmal drücken
Konfigurationsmenü			Zehn Sekunden gedrückt halten

VOR DER INBETRIEBNAHME

SHARKHelmets

Laden Sie die App SHARKHelmets aus dem Google Play Store oder App Store herunter.



App WAVE Intercom

Laden Sie die App WAVE Intercom aus dem Google Play Store oder App Store herunter.



Weitere Informationen zur App Wave Intercom finden Sie im Benutzerhandbuch zu Wave Intercom unter [sena.com](https://www.sena.com) herunter.

SHARK Helmets Device Manager

Laden Sie den SHARK Helmets Device Manager unter folgender Adresse herunter: www.shark-helmets.com.

KLICKEN SIE AUF EINEN ABSCHNITT



INFORMATIONEN
ZUM SHARK MW



GRUNDLEGENDE
BEDIENUNG



KOPPLUNG MIT
BLUETOOTH-
GERÄTEN



VERWENDEN
MIT EINEM
SMARTPHONE



MESH INTERCOM



WAVE
INTERCOM

WAVE INTERCOM



AUDIO
MULTITASKING



FIRMWAREUPDATE



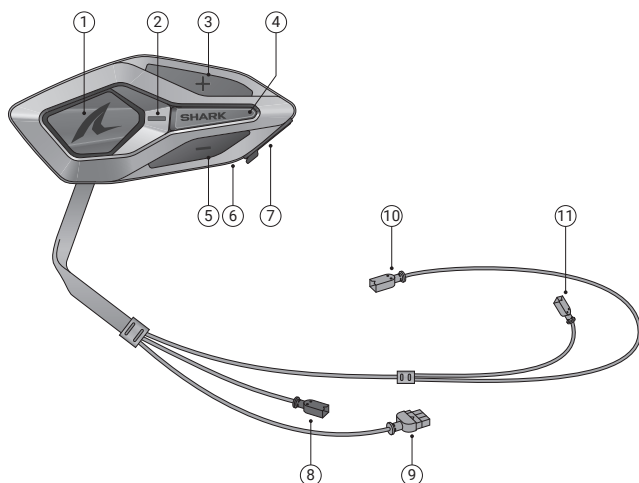
FEHLERSUCHE



01 INFORMATIONEN ZUM SHARK MW

Wichtige Funktionen

- Mesh Intercom 3.0 – bietet verbesserte Klangqualität, eine stabile Verbindung und mehr Sprechzeit
- Duale Version für Mesh: Mesh 2.0 für Abwärtskompatibilität
- Mit Wave Intercom kompatibel
- Audio Multitasking
- SHARK-Design
- Bluetooth®-Version 5.2
- Firmwareupdate per Over-the-Air (OTA)



① Mittlere Taste

③ Taste (+)

⑤ Taste (-)

⑦ USB-C-Anschluss für das Ladekabel

⑨ Akkuanschluss

⑪ Lautsprecheranschluss (R)

② Status-LED

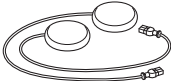
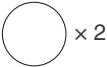
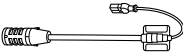
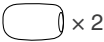
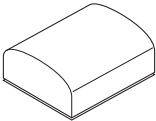
④ Mesh Intercom-Taste

⑥ Lade-LED

⑧ Anschluss des kabelgebundenen Mikrofons

⑩ Lautsprecheranschluss (L)

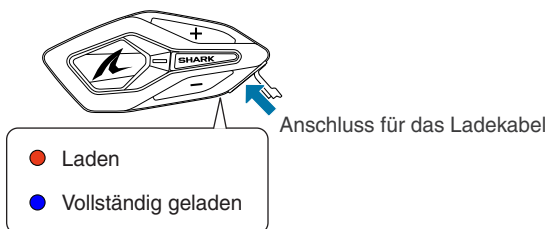
Lieferumfang

 SHARK MW	 Doppelseitiges Klebeband	 Lautsprecher
 Klettverschlusspolster für Lautsprecher	 Kabelgebundenes Bügel-Mikrofon	 Kabelgebundenes Mikrofon
 Verlängerungskabel für kabelgebundenes Bügel-Mikrofon	 Mikrofonaufsätze	 Klettverschlusspolster für kabelgebundenes Bügel-Mikrofon
 Halterung für kabelgebundenes Bügel-Mikrofon	 Klettverschlusspolster für Bügel-Mikrofon-Halterung	 Akku
 Klebeschaumstoff für Akku	 USB-C-Ladekabel	 Inbusschlüssel

02 GRUNDLEGENDE BETRIEBUNG

	Antippen Taste so oft wie angegeben antippen
	Gedrückt halten Taste so lange wie angegeben gedrückt halten
	Sprachansage
	LED

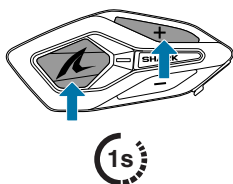
Laden



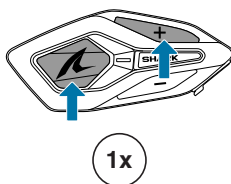
Es dauert circa 2,5 Stunden, bis das Gerät vollständig geladen ist.

- Ein beliebiges USB-Ladegerät eines anderen Anbieters kann verwendet werden, wenn es eine FCC-, CE- oder IC-Zulassung oder eine andere regional anerkannte Zulassung einer Genehmigungsbehörde hat.
- Die Verwendung eines nicht zugelassenen Ladegeräts kann zu einem Brand, einer Explosion und zum Austreten von Gasen oder Flüssigkeiten führen. Andere Gefahren können die Lebensdauer oder Leistung des Akkus reduzieren.

Einschalten



Ausschalten

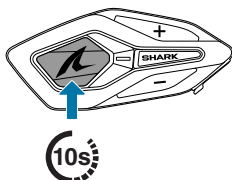


Lautstärke



Konfiguration

Konfigurationsmenü

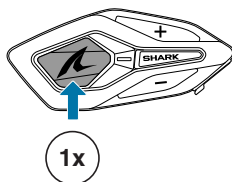


 „Konfigurationsmenü“

Navigation



Bestätigen

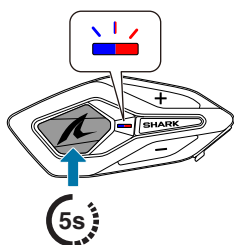


03 KOPPLUNG MIT BLUETOOTH-GERÄTEN

Wenn Sie das SHARK MW zum ersten Mal mit anderen Bluetooth-Geräten nutzen, müssen die Geräte miteinander gekoppelt werden. Das SHARK MW kann mit mehreren Geräten gekoppelt werden, einschließlich 2 Handys und 1 GPS. Es unterstützt jedoch nur ein zusätzliches Gerät, neben einem Handy, für eine gleichzeitige Verbindung.

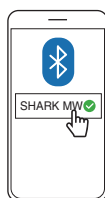
Handy koppeln

1.



 „Handy koppeln“

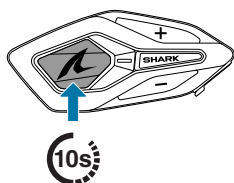
2.



- Wenn Sie das SHARK MW zum ersten Mal einschalten oder es nach dem Zurücksetzen auf die Werkseinstellungen neu starten, wechselt es automatisch in den Modus „Handy koppeln“.
- Drücken Sie eine beliebige Taste, um die Kopplung des Smartphones zu beenden.

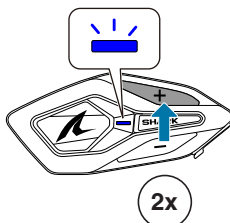
Kopplung des zweiten Handys

1.



„Konfigurationsmenü“

2.



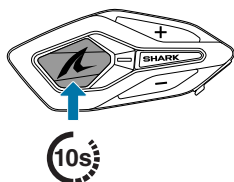
„Kopplung des zweiten Handys“

3.



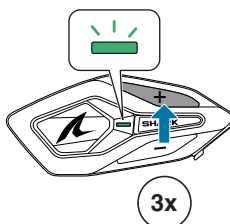
Kopplung des GPS

1.



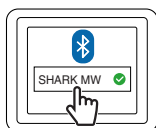
„Konfigurationsmenü“

2.



„Kopplung des GPS“

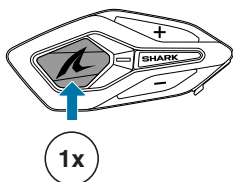
3.



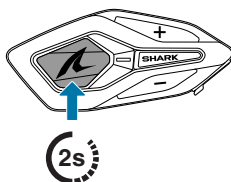
04 VERWENDEN MIT EINEM SMARTPHONE

Tätigen und Annehmen von Anrufen

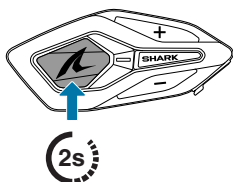
Anruf annehmen



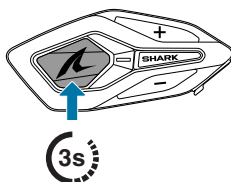
Anruf beenden



Anruf ablehnen



Sprachassistenten aktivieren



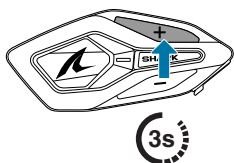
Kurzwahl

Voreinstellungen für die Kurzwahl zuweisen

Die Voreinstellungen für die Kurzwahl werden mit der App SHARKHelmets festgelegt.

Kurzwahlnummern verwenden

1. Rufen Sie das Kurzwahlmenü auf.
2. Navigieren Sie vorwärts oder rückwärts durch die Voreinstellungen für die Kurzwahl.

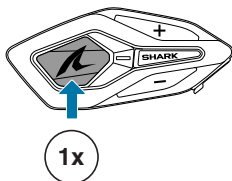


„Kurzwahl“



- ① Wahlwiederholung
- ② Kurzwahl (1→2→3)
- ③ Abbrechen

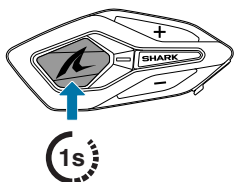
3. Tippen Sie zum Bestätigen die mittlere Taste an.



„Kurzwahl (#)“

Musik

Musik wiedergeben/ pausieren



Vor- oder Zurückspulen

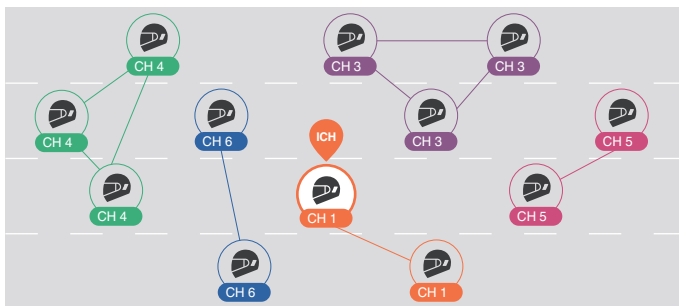


05 MESH INTERCOM

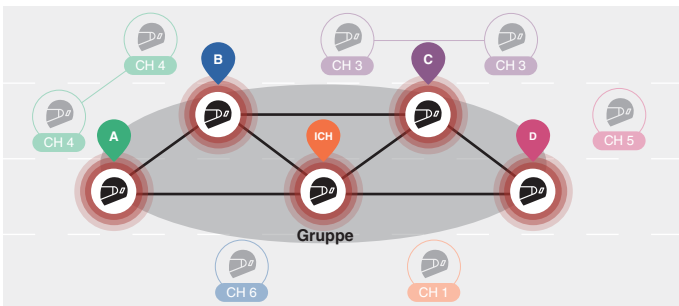
Das SHARK MW bietet zwei Mesh Intercom-Modi:

- Open Mesh™ für offene Gruppenkommunikation über die Sprechanlage.
- Group Mesh™ für private Gruppenkommunikation über die Sprechanlage.

Open Mesh



Group Mesh



Wechsel der Mesh-Version

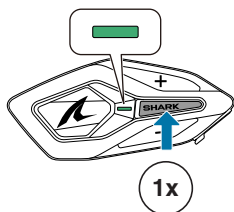
■ Wechsel zu Mesh 2.0 für Abwärtskompatibilität

Mesh 3.0 ist die neueste Mesh Intercom-Technologie. Um jedoch mit älteren Produkten, die Mesh 2.0 verwenden, zu kommunizieren, wechseln Sie bitte zu Mesh 2.0 mit der App SHARKHelmets.

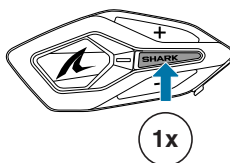
Open Mesh

Sie können frei mit praktisch unbegrenzt vielen Teilnehmern in jedem der 6 verfügbaren Kanäle kommunizieren. Der Mesh Intercom-Kanal ist standardmäßig auf 1 eingestellt.

■ Mesh Intercom ein/aus



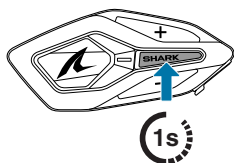
 **Ein:** „Mesh Intercom einschalten, Open Mesh, Kanal 1“



 **Aus:** „Mesh Intercom ausschalten“

Mikrofon-Stummschaltung ein/aus

Drücken Sie die Mesh Intercom-Taste 1 Sekunde lang, um das Mikrofon während der Mesh Intercom-Kommunikation stumm zu schalten bzw. die Stummschaltung aufzuheben.

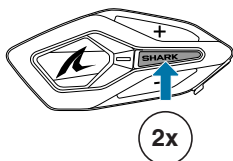


Stummschalten: „Mikrofon ausschalten“

Stummschaltung aufheben: „Mikrofon einschalten“

Kanalauswahl

1. Rufen Sie die Kanaleinstellungen auf.



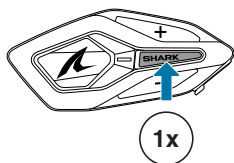
„Kanaleinstellungen, 1“

2. Navigieren Sie zwischen Kanälen.



„#“

3. Bestätigen und speichern Sie den Kanal.



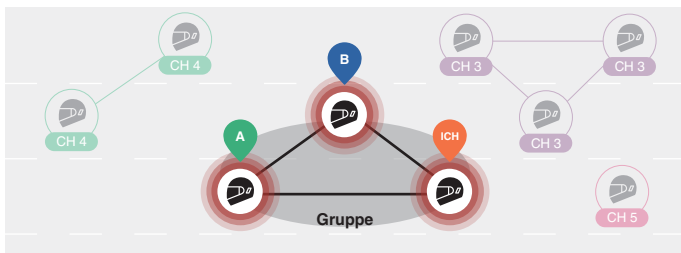
„Kanal ist eingestellt, Kanal #“

- Der Kanal wird automatisch gespeichert, wenn 10 Sekunden lang keine Tasten in einem bestimmten Kanal gedrückt werden.
- Der Kanal wird auch gespeichert, wenn das SHARK MW ausgeschaltet ist.

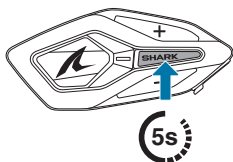
Group Mesh

Mithilfe von Group Mesh kann eine private Gesprächsgruppe für bis zu 24 Teilnehmer eingerichtet werden.

Group Mesh erstellen



1. Benutzer (Sie, A und B) treten der Mesh-Gruppierung bei, indem sie die Mesh Intercom-Taste 5 Sekunden lang gedrückt halten, während sie sich im Open Mesh befinden. Sie müssen sich nicht im selben Open Mesh-Kanal befinden, um ein Group Mesh zu erstellen.

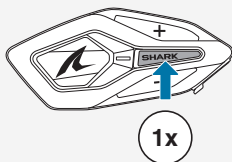


„Mesh-Gruppierung“

2. Nach Abschluss der Mesh-Gruppierung wechselt sie automatisch von Open Mesh zu Group Mesh.

„Group Mesh“

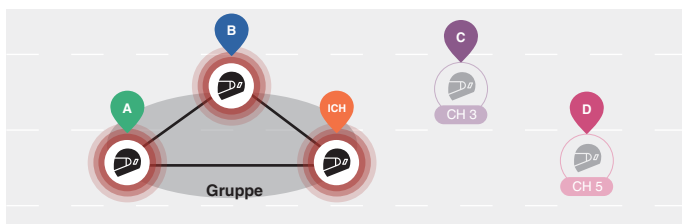
- Wenn Sie die Mesh-Gruppierung abbrechen möchten, drücken Sie die Mesh Intercom-Taste.



- Falls die Mesh-Gruppierung nicht innerhalb von 30 Sekunden erfolgreich abgeschlossen wird, hören Sie die Sprachansage „Gruppierung fehlgeschlagen“.

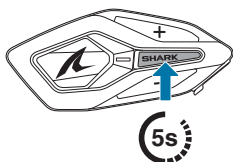
Bestehendem Group Mesh beitreten

Während Sie sich in einem Group Mesh befinden, können Sie andere Benutzer in einem Open Mesh einladen, der Gruppe beizutreten.



Sie befinden sich bereits in einem Group Mesh mit A und B. Die anderen Nutzer, C und D, befinden sich in einem Open Mesh.

1. Sie und die anderen Benutzer, C und D, treten der Mesh-Gruppierung bei, indem sie die Mesh Intercom-Taste 5 Sekunden lang gedrückt halten.



„Mesh-Gruppierung“

- Wenn die Mesh-Gruppierung abgeschlossen ist, schließen sich die anderen Benutzer C und D automatisch dem Group Mesh an, während das Open Mesh bestehen bleibt.

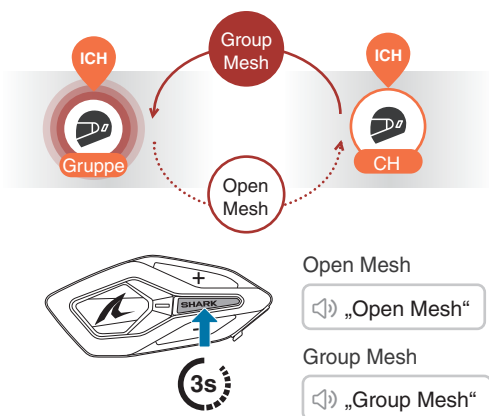
 „Group Mesh“

Neue Teilnehmer (C und D)

- Falls die Mesh-Gruppierung nicht innerhalb von 30 Sekunden erfolgreich abgeschlossen wird, hören der aktuelle Benutzer (Sie) zwei tiefe Pieptöne und die neuen Benutzer (C und D) die Sprachansage „Gruppierung fehlgeschlagen“.

Zwischen Open Mesh und Group Mesh wechseln

Sie können zwischen Open Mesh und Group Mesh wechseln, ohne das Mesh zurücksetzen zu müssen.



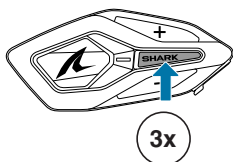
- Wenn Sie noch nie an Group Mesh teilgenommen haben, können Sie nicht zwischen Open Mesh und Group Mesh wechseln. Sie hören die Sprachansage „Keine Gruppe verfügbar“.

Mesh-Kontaktanfrage

Als Anrufer können Sie eine Mesh-Kontaktanfrage senden, um die Mesh Intercom für Gesprächsteilnehmer in der Nähe* einzuschalten.

1. Wenn Sie eine Mesh-Kontaktanfrage senden oder empfangen möchten, müssen Sie die Funktion in der App SHARKHelmets aktivieren.
2. Sie können eine Mesh-Kontaktanfrage über die Mesh Intercom-Taste oder die App SHARKHelmets senden.

Anrufer



 **Anrufer:** „Mesh-Kontaktanfrage“

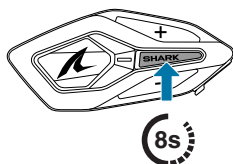
 **Gesprächsteilnehmer in der Nähe:** „Mesh-Sprechanlage angefordert“

3. Gesprächsteilnehmer, die die Mesh-Kontaktanfrage erhalten, müssen die Mesh Intercom manuell einschalten.

* Reichweite bis zu 100 m in freiem Gelände.

Mesh zurücksetzen

Wenn das SHARK MW das Mesh zurücksetzt, während es sich im Open Mesh oder Group Mesh befindet, kehrt es automatisch zum Open Mesh, Kanal 1, zurück.



 „Mesh zurücksetzen“

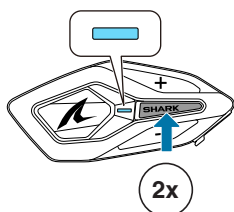
06 WAVE INTERCOM

Wave Intercom ermöglicht die offene Kommunikation über die Mobilfunkdaten. Weitere Informationen finden Sie im Benutzerhandbuch zu Wave Intercom auf sena.com.

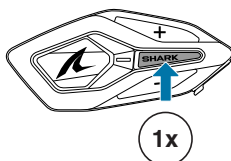
Wave Intercom ein-/ausschalten

Öffnen Sie die App WAVE Intercom und tippen Sie die Mesh Intercom-Taste doppelt an, um der Wave Intercom beizutreten.

- Sie müssen die App öffnen, bevor Sie Wave Intercom starten.



 **Ein:** „Wave Intercom einschalten“



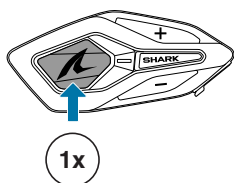
 **Aus:** „Wave Intercom ausschalten“

Wenn Sie Wave Intercom starten, werden Sie automatisch mit Benutzern in der Wave Zone verbunden. Die Wave Zone deckt in Nordamerika einen Radius von etwa 1 Meile und in Europa einen Radius von etwa 1,6 km ab.

Tippen Sie zum Beenden der Wave Intercom die Mesh Intercom-Taste einmal an.

Zwischen Wave Intercom und Mesh Intercom wechseln

Sie können einfach zwischen Mesh Intercom und Wave Intercom wechseln, indem Sie die mittlere Taste einmal antippen.



Wave an Mesh: „Wave Intercom ausschalten.
Mesh Intercom einschalten.“

Mesh an Wave: „Mesh Intercom ausschalten.
Wave Intercom einschalten.“

07 AUDIO MULTITASKING

Mit dem Audio Multitasking des SHARK MW können Sie Musik hören und gleichzeitig die Kommunikation über die Mesh Intercom nutzen.

Rufen Sie die Geräteeinstellungen in der App SHARKHelmets auf, um die Einstellungen zu konfigurieren.

1. Empfindlichkeit der Sprechanlagenüberlagerung (Empfindl. d. Sprechanlagen-Audio-Überl.)

Die Musik wird leiser gestellt, wenn Sie über die Sprechanlage sprechen, während das überlagerte Audio abgespielt wird. Sie können die Empfindlichkeit der Sprechanlage einstellen, um diesen Hintergrundaudiomodus zu aktivieren. Stufe 1 ist die niedrigste und Stufe 5 die höchste Empfindlichkeit.

- Wenn Ihre Stimme nicht lauter ist als die Empfindlichkeit der gewählten Stufe, wird das überlagerte Audio nicht abgesenkt.

2. Lautstärkeregelung für die Audioüberlagerung

Die Lautstärke der Musiküberlagerung wird bei der Kommunikation über die Sprechanlage reduziert. Wenn die Lautstärkeregelung für die Audioüberlagerung aktiviert ist, wird die Lautstärke des überlagerten Audios während der Kommunikation über die Sprechanlage nicht reduziert.

08 FIRMWAREUPDATE

■ Over-the-Air-Update (OTA)

Sie können die Firmware per Over-the-Air (OTA) direkt über die Einstellungen in der App SHARKHelmets aktualisieren.

■ SHARK Helmets Device Manager

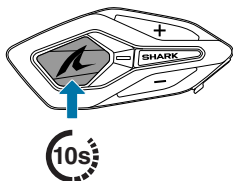
Sie können die Firmware über den SHARK Helmets Device Manager aktualisieren.

09 FEHLERSUCHE

Zurücksetzen

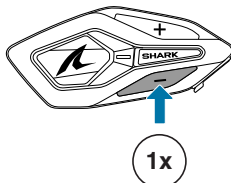
Nutzen Sie einfach die entsprechende Funktion, um das SHARK MW auf die Werkseinstellungen zurückzusetzen.

1.



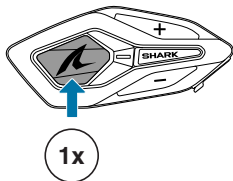
„Konfigurationsmenü“

2.



„Werkseinstellungen“

3.



„Headset zurücksetzen, auf Wiedersehen“

Zurücksetzen bei Fehlfunktion

Wenn das SHARK MW an ist, aber nicht reagiert, können Sie es auf die Werkseinstellungen zurücksetzen, um die normale Funktionsweise wiederherzustellen.

Stellen Sie sicher, dass das USB-C-Ladekabel getrennt ist, und drücken Sie dann die mittlere Taste und die Taste (+) gleichzeitig 8 Sekunden lang.

Alle Einstellungen bleiben unverändert.

