

GUIDE UTILISATEUR

FRANÇAIS / Version 1.1.1

SENA
for SHARK



RÉFÉRENCE RAPIDE

 : bouton (+)

 : bouton Mesh Intercom

 : bouton (-)

 : bouton central

Type	Fonctionnement	Bouton	Durée
Fonctionnement de base	Mettre sous tension	 et 	Appuyer pendant 1 s
	Mettre hors tension	 et 	Appuyer une fois
	Volume haut / Volume bas	 ou 	Appuyer une fois
Téléphone	Couplage téléphone		Appuyer pendant 5 secondes
	Répondre à un appel téléphonique		Appuyer une fois
	Mettre fin à un appel téléphonique		Appuyer une fois
			Appuyer pendant 2 secondes
	Rejeter un appel téléphonique		Appuyer pendant 2 secondes
	Activer l'assistant vocal		Appuyer pendant 3 secondes
	Appel rapide		Appuyer pendant 3 secondes
	Lire / Mettre en pause de la musique		Appuyer pendant 1 s
Mesh Intercom™	Piste suivante / précédente	 ou 	Appuyer pendant 1 s
	Activation / Désactivation de la fonction Mesh Intercom		Appuyer une fois
	Désactiver / Activer le micro		Appuyer pendant 1 s
	Sélection de canal		Appuyer deux fois
	Groupe Mesh		Appuyer pendant 5 secondes
	Demande de contact au Mesh		Appuyer trois fois
Mesh Intercom™	Réinitialiser le Mesh		Appuyer pendant 8 secondes

Type	Fonctionnement	Bouton	Durée
Wave Intercom™	Wave Intercom activé		Appuyer deux fois
	Wave Intercom désactivé		Appuyer une fois
	Basculer sur Mesh Intercom		Appuyer une fois
Configuration			Appuyer pendant 10 secondes

AVANT DE COMMENCER

SHARKHelmets

Téléchargez l'application SHARKHelmets depuis Google Play Store ou l'App Store.



Application WAVE Intercom

Téléchargez l'application WAVE Intercom depuis Google Play Store ou l'App Store.



Pour plus d'informations sur Wave Intercom, veuillez consulter le manuel d'utilisation Wave Intercom sur le site sena.com.

SHARK Helmets Device Manager

Téléchargez SHARK Helmets Device Manager depuis le site www.shark-helmets.com.

CLIQUER SUR N'IMPORTE QUELLE SECTION POUR COMMENCER



À PROPOS DE
SHARK MW



FONCTIONNEMENT
DE BASE



COUPLAGE AVEC
DES APPAREILS
BLUETOOTH



UTILISATION AVEC
UN SMARTPHONE



MESH INTERCOM



WAVE
INTERCOM

WAVE INTERCOM



AUDIO
MULTITASKING



MISE À JOUR DU
MICROLOGICIEL



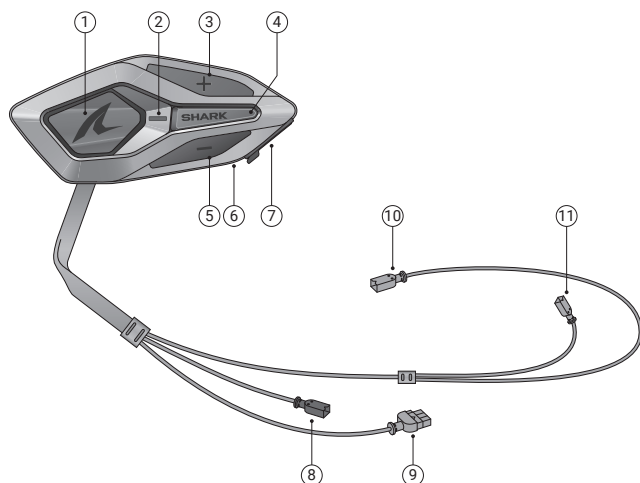
DÉPANNAGE



01 À PROPOS DE SHARK MW

Principales caractéristiques

- Mesh Intercom 3.0 - pour une meilleure qualité sonore, une connexion plus robuste et une durée de conversation prolongée
- Mesh version double - Mesh 2.0 pour la rétrocompatibilité
- Compatible Wave Intercom
- Audio Multitasking
- Design anatomique SHARK
- Bluetooth® version 5.2
- Mise à jour du micrologiciel OTA (Over-the-Air)



① Bouton central

③ Bouton (+)

⑤ Bouton (-)

⑦ Port de charge USB-C

⑨ Connecteur de la batterie

⑩ Connecteur haut-parleur (G)

② DEL d'état

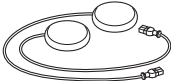
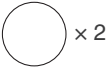
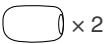
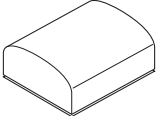
④ Bouton Mesh Intercom

⑥ DEL de chargement

⑧ Connecteur du microphone câblé

⑪ Connecteur haut-parleur (D)

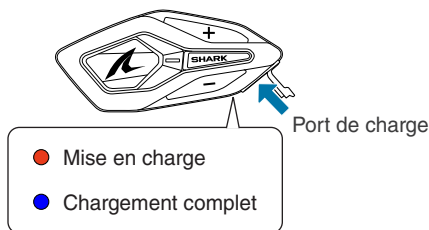
Contenu du package

 SHARK MW	 Bande adhésive double-face	 Haut-parleurs
 Patins en Velcro pour haut-parleurs	 Microphone sur tige câblé	 Microphone câblé
 Rallonge pour microphone sur tige câblé	 Bonnettes de microphone	 Coussinet velcro pour microphone sur tige câblé
 Support de microphone sur tige câblé	 Coussinet velcro pour support de microphone sur tige câblé	 Batterie
 Bande adhésive pour batterie	 Câble de chargement USB-C	 Clé Allen

02 FONCTIONNEMENT DE BASE

	Appuyer Appuyer sur le bouton le nombre de fois spécifié
	Appuyer et maintenir Maintenir appuyé le bouton pendant la durée spécifiée
	Instructions vocales
	DEL

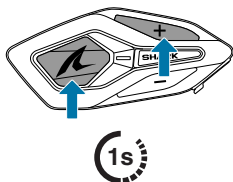
Mise en charge



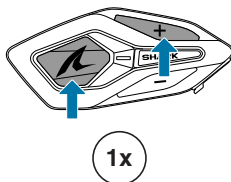
Une recharge complète prend 2,5 heures.

- Un chargeur USB tiers peut être utilisé à condition d'être aux normes FCC, CE ou IC, ou d'être agréé par d'autres organismes de réglementation reconnus localement.
- L'utilisation d'un chargeur non agréé peut entraîner un incendie, une explosion, une fuite et d'autres risques, réduisant potentiellement la durée de vie ou les performances de la batterie.

Mettre sous tension



Mettre hors tension

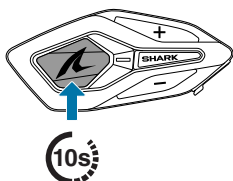


Volume



Configuration

Ouvrir le menu de configuration

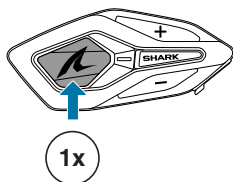


« Configuration »

Naviguer



Confirmer

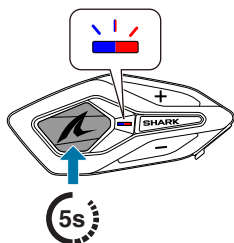


03 COUPLAGE AVEC DES APPAREILS BLUETOOTH

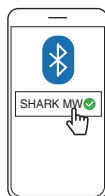
Lorsque vous utilisez le SHARK MW avec d'autres appareils Bluetooth pour la première fois, ils auront besoin d'être « couplés ». Le SHARK MW peut être couplé avec plusieurs appareils, y compris deux téléphones mobiles et un GPS. Cependant, il ne prend en charge qu'un seul appareil supplémentaire, en plus d'un téléphone mobile, pour une connexion simultanée.

Couplage téléphone

1.



2.

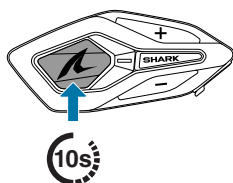


« Couplage téléphone »

- Lorsque vous allumez le SHARK MW pour la première fois ou que vous le redémarrez après une réinitialisation, il entre automatiquement en mode de couplage téléphone.
- Pour annuler le couplage téléphone, appuyez sur n'importe quel bouton.

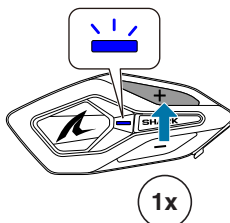
Couplage d'un second téléphone mobile

1.



« Configuration »

2.



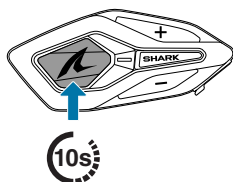
« Couplage d'un second téléphone mobile »

3.



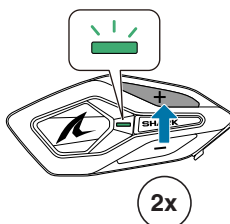
Couplage GPS

1.



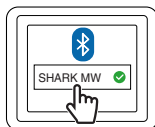
« Configuration »

2.



« Couplage GPS »

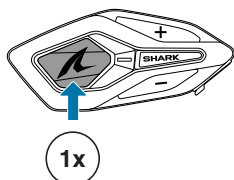
3.



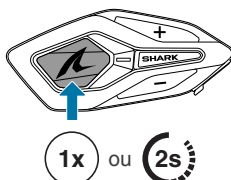
04 UTILISATION AVEC UN SMARTPHONE

Passer et répondre à des appels

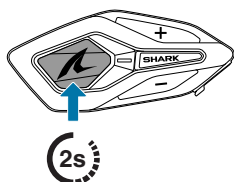
Répondre à un appel



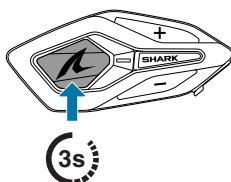
Mettre fin à un appel



Rejeter un appel



Activer l'assistant vocal



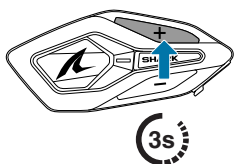
Appel Rapide

Affecter des présélections d'appel rapide

Les présélections d'appel rapide peuvent être assignées à l'aide de l'application SHARKHelmets.

Utiliser des présélections d'appel rapide

1. Accédez au menu Appel Rapide.



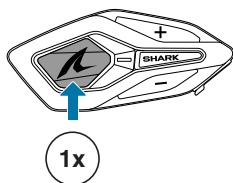
« Appel rapide »

2. Naviguer vers l'avant ou vers l'arrière dans les présélections d'appel rapide.



- ① Recomposer dernier numéro
- ② Appel rapide (1→2→3)
- ③ Annuler

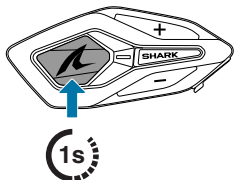
3. Appuyer sur le bouton central pour confirmer.



« Appel rapide(#) »

Musique

Lire / Mettre en pause de la musique



Piste suivante / précédente

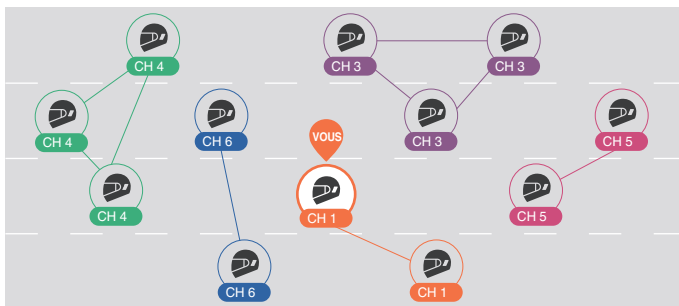


05 MESH INTERCOM

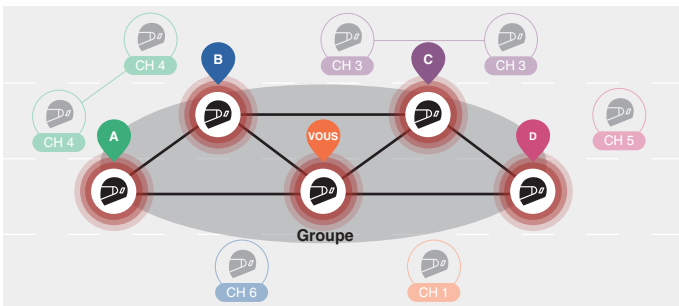
Le SHARK MW offre deux modes Mesh Intercom :

- Open Mesh™ pour les conversations par intercom en groupe ouvert.
- Group Mesh™ pour les conversations par intercom en groupe privé.

Open Mesh



Group Mesh



Changement de version Mesh

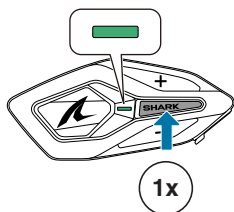
■ Passage à Mesh 2.0 pour la rétrocompatibilité

Mesh 3.0 est la dernière technologie Mesh Intercom, mais pour communiquer avec les anciens produits utilisant Mesh 2.0, veuillez passer à Mesh 2.0 à l'aide de l'application SHARKHelmets.

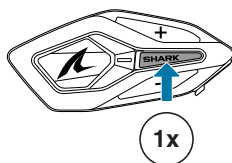
Open Mesh

Vous pouvez communiquer librement avec un nombre quasi illimité d'utilisateurs par le biais de chacun des 6 canaux disponibles. Le canal Mesh Intercom par défaut est défini sur 1.

■ Activation / Désactivation de la fonction Mesh Intercom



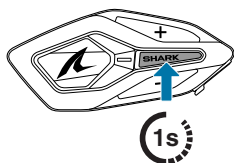
🔊 **Activé** : « Mesh intercom activé, Open Mesh, canal 1 »



🔊 **Désactivé** : « Mesh intercom désactivé »

Désactiver / Activer le micro

Appuyez sur le bouton Mesh Intercom pendant 1 seconde pour activer ou désactiver le microphone lors d'une communication Mesh Intercom.

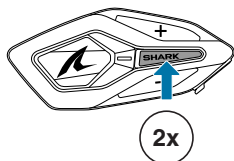


🔊 **Désactiver** : « Micro désactivé »

🔊 **Activer** : « Micro activé »

Sélection de canal

1. Accédez au réglage du canal.
2. Naviguer entre les canaux.

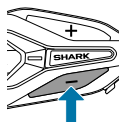


🔊 « Réglage du canal, 1 »

1x

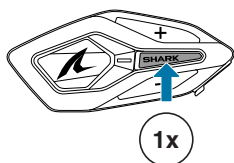


ou



🔊 « # »

3. Confirmez et enregistrez le canal.



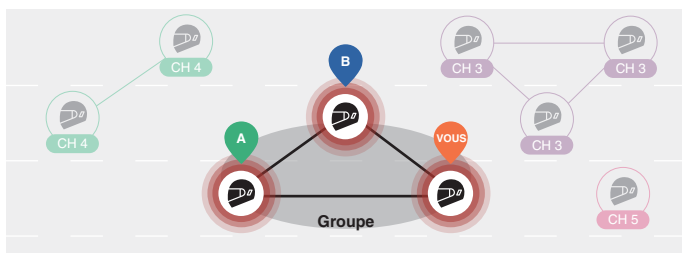
🔊 « Le canal est réglé, canal # »

- Le canal sera automatiquement enregistré si vous n'appuyez sur aucun bouton pendant 10 secondes pour un canal spécifique.
- Le canal est enregistré même si le SHARK MW est éteint.

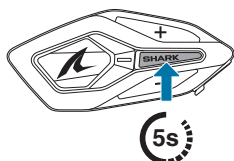
Group Mesh

En mode Group Mesh, il est possible de créer un groupe de conversation privé pouvant accueillir jusqu'à 24 participants.

Créer un Group Mesh



1. Les utilisateurs (vous, A et B) passent en groupe Mesh en appuyant sur le bouton Mesh Intercom pendant 5 secondes tout en restant en mode Open Mesh. Pour créer un Group Mesh, il n'est pas nécessaire de se trouver sur le même canal Open Mesh.

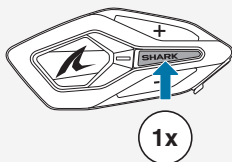


« Groupe Mesh »

2. Lorsque le groupe Mesh est terminé, il bascule automatiquement de Open Mesh à Group Mesh.

« Groupe Mesh »

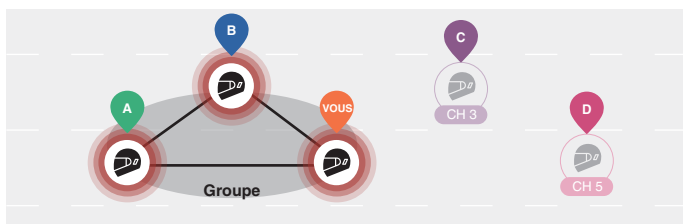
- Si vous souhaitez annuler le groupe Mesh en cours, appuyez sur le bouton Mesh Intercom.



- Si le groupe Mesh n'est pas terminé dans les 30 secondes, les utilisateurs entendent l'instruction vocale « Échec de regroupement ».

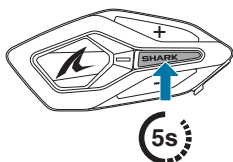
Joindre un Group Mesh existant

Lorsque vous êtes dans un Group Mesh, vous pouvez inviter d'autres utilisateurs en Open Mesh à rejoindre votre groupe.



Vous êtes déjà dans un Group Mesh avec A et B, et les autres utilisateurs, C et D, sont en Open Mesh.

1. Vous et les autres utilisateurs, C et D, accédez à un groupe Mesh en appuyant sur le bouton Mesh Intercom pendant 5 secondes.



« Groupe Mesh »

- Une fois le groupe Mesh établi, les autres utilisateurs, C et D, rejoignent automatiquement le Group Mesh dès qu'ils quittent le mode Open Mesh.

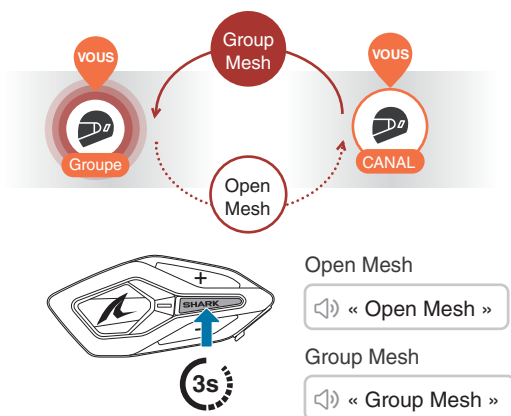
 « Group Mesh »

Nouveaux participants (C et D)

- Si le groupe Mesh n'est pas terminé dans les 30 secondes, l'utilisateur actuel (vous) entend un double bip sonore grave et les nouveaux utilisateurs (C et D) entendent l'instruction vocale « Échec de regroupement ».

Basculer entre Open Mesh/Group Mesh

Les utilisateurs peuvent basculer entre les modes Open Mesh et Group Mesh sans reconfigurer le Mesh.



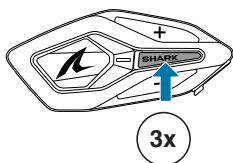
- Si vous n'avez jamais participé à un Group Mesh, vous ne pouvez pas basculer entre Open Mesh et Group Mesh. Vous entendez alors l'instruction vocale « Aucun groupe disponible ».

■ Demande de contact au Mesh

Vous (l'appelant) pouvez envoyer une demande de contact au Mesh pour activer le Mesh Intercom des interlocuteurs à proximité* qui l'ont désactivé.

1. Si vous souhaitez envoyer ou recevoir une demande de contact au Mesh, vous devez activer l'option dans l'application SHARKHelmets.
2. Vous pouvez envoyer une demande de contact au Mesh à l'aide du bouton Mesh Intercom ou de l'application SHARKHelmets.

Appelant



🔊 **Appelant** : « Demande de contact au Mesh »

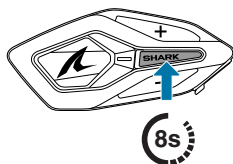
🔊 **Interlocuteurs à proximité** :
« Intercom Mesh demandé »

3. Les interlocuteurs recevant une demande de contact au Mesh doivent activer manuellement leur Mesh Intercom.

* Jusqu'à 100 m en terrain dégagé

■ Réinitialiser le Mesh

Si le SHARK MW réinitialise le Mesh alors qu'il est en Open Mesh ou en Group Mesh, il reviendra automatiquement en Open Mesh, canal 1.



🔊 « Réinitialiser le Mesh »

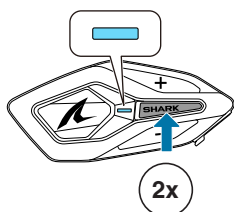
06 WAVE INTERCOM

Wave Intercom permet une communication ouverte à l'aide des données cellulaires. Pour plus d'informations, veuillez consulter le manuel d'utilisation Wave Intercom sur sena.com.

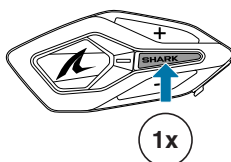
Activer/Désactiver Wave Intercom

Ouvrez l'application WAVE Intercom, puis appuyez deux fois sur le bouton Mesh Intercom pour rejoindre Wave Intercom.

- Vous devez ouvrir l'application avant de démarrer Wave Intercom.



« Wave Intercom activé »



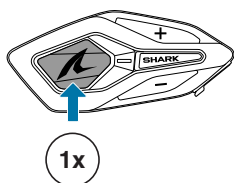
« Wave Intercom désactivé »

Lorsque vous démarrez Wave Intercom, vous pouvez vous connecter automatiquement avec les utilisateurs de la zone Wave. La zone Wave couvre un rayon de 1 mile en Amérique du Nord et un rayon de 1,6 km en Europe.

Pour mettre fin au Wave Intercom, appuyez sur le bouton Mesh Intercom.

Basculer entre Wave Intercom et Mesh Intercom

Vous pouvez facilement basculer de Mesh Intercom à Wave Intercom d'un simple appui sur le bouton central.



🔊 **Wave à Mesh** : « Wave Intercom désactivé. Mesh Intercom activé. »

🔊 **Mesh à Wave** : « Mesh Intercom désactivé. Wave Intercom activé. »

07 AUDIO MULTITASKING

La fonction Audio Multitasking sur le SHARK MW vous permet d'écouter de la musique tout en profitant d'une conversation par Mesh Intercom.

Pour plus de détails, accédez aux Paramètres de l'appareil dans l'application SHARKHelmets pour configurer les paramètres.

1. Sensibilité de recouvrement de l'intercom audio

Le volume de la musique est abaissé si vous établissez une conversation par intercom pendant la lecture audio en arrière-plan. Vous pouvez régler la sensibilité intercom afin d'activer la musique en arrière-plan. Le niveau 1 a la sensibilité la plus faible et le niveau 5 a la sensibilité la plus élevée.

- Si votre voix n'est pas plus forte que la sensibilité du niveau sélectionné, l'audio recouvert ne sera pas abaissé.

2. Gestion de Volumes De Superposition Audio

Le volume de la musique est abaissé lorsqu'une conversation par intercom est en cours. Si la fonction Gestion de volumes de superposition audio est activée, le niveau du volume de la superposition audio ne sera pas réduit au cours d'une conversation par intercom.

08 MISE À JOUR DU MICROLOGICIEL

■ Mise à jour OTA (Over-the-Air)

Vous pouvez mettre à jour le micrologiciel via la technologie OTA (Over-the-Air) directement à partir des paramètres de l'application SHARKHelmets.

■ SHARK Helmets Device Manager

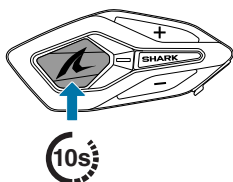
Vous pouvez mettre à niveau le micrologiciel à l'aide du logiciel SHARK Helmets Device Manager.

09 DÉPANNAGE

Réinitialisation

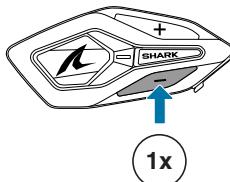
Pour réinitialiser le SHARK MW à ses paramètres d'usine, il vous suffit d'utiliser la fonction réinitialisation.

1.



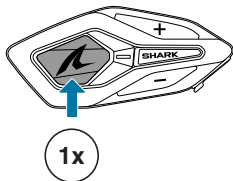
« Configuration »

2.



« Réinitialisation »

3.



« Réinitialisation, au revoir »

Réinitialisation par défaut

Si le SHARK MW est sous tension mais de répond pas, vous pouvez exécuter une réinitialisation par défaut pour restaurer la fonctionnalité normale.

Assurez-vous que le câble de chargement USB-C est débranché, puis appuyez simultanément sur le bouton central et le bouton (+) pendant 8 secondes.

Tous les paramètres restent inchangés.

