

GUIDA DELL'UTENTE

ITALIANO / Versione 1.1.0

SENA
for SHARK



GUIDA RAPIDA

 : pulsante (+)

 : pulsante (-)

 : pulsante Mesh Intercom

 : pulsante centrale

Tipo	Funzionamento	Pulsante	Durata
Operazioni di base	Accensione	 e 	Premere per 1 secondo
	Spegnimento	 e 	Singola pressione
	Diminuzione/Aumento volume	 o 	Singola pressione
Telefono	Accoppiamento telefono		Pressione per 5 secondi
	Risposta a una chiamata telefonica		Singola pressione
	Interruzione di una chiamata telefonica		Singola pressione
			Pressione per 2 secondi
	Rifiuto di una chiamata telefonica		Pressione per 2 secondi
	Attivazione dell'assistente vocale		Pressione per 3 secondi
	Composizione rapida		Pressione per 3 secondi
	Riproduzione/messa in pausa della musica		Premere per 1 secondo
Traccia successiva/precedente	 o 	Premere per 1 secondo	
Mesh Intercom™	Attivazione/disattivazione Mesh Intercom		Singola pressione
	Microfono non attivo/attivo		Premere per 1 secondo
	Selezione del canale		Doppia pressione
	Gruppo mesh		Pressione per 5 secondi
	Richiesta di partecipazione Mesh		Tripla pressione
	Ripristinare mesh		Pressione per 8 secondi

Tipo	Funzionamento	Pulsante	Durata
Wave Intercom™	Wave Intercom attivo		Doppia pressione
	Wave Intercom non attivo		Singola pressione
	Passaggio a Mesh Intercom		Singola pressione
Menu configurazione			Pressione per 10 secondi

PRIMA DI INIZIARE

SHARKHelmets

Scaricare l'app SHARKHelmets da Google Play Store o dall'App Store.



App WAVE Intercom

Scaricare l'app WAVE Intercom da Google Play Store o dall'App Store.



Per le informazioni dettagliate su Wave Intercom, consultare la Guida dell'utente Wave Intercom da sena.com.

SHARK Helmets Device Manager

Per il download di SHARK Helmets Device Manager, visitare il sito www.shark-helmets.com.

FARE CLIC SU UNA SEZIONE PER INIZIARE



INFORMAZIONI SU
SHARK MW



OPERAZIONI DI BASE



ACCOPPIAMENTO
CON DISPOSITIVI
BLUETOOTH



UTILIZZO CON UNO
SMARTPHONE



MESH INTERCOM



WAVE
INTERCOM

WAVE INTERCOM



AUDIO
MULTITASKING



AGGIORNAMENTO
DEL FIRMWARE



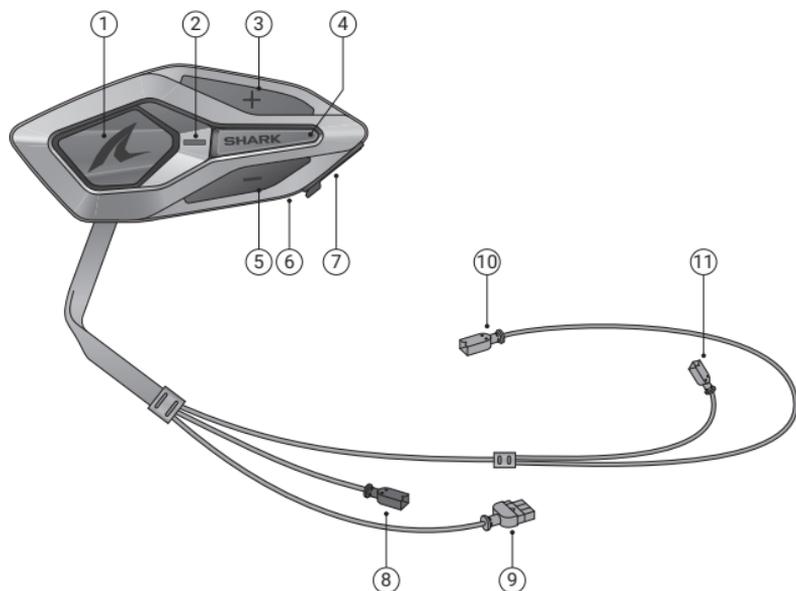
RISOLUZIONE DEI
PROBLEMI



01 INFORMAZIONI SU SHARK MW

Caratteristiche principali

- Mesh Intercom 3.0 - regala una migliore qualità audio, collegamenti più stabili e conversazioni più lunghe
- Doppia versione Mesh - Mesh 2.0 per la retrocompatibilità
- Compatibile con Wave Intercom
- Audio Multitasking
- Design perfetto per SHARK
- Versione Bluetooth® 5.2
- Aggiornamento del firmware Over-the-Air (OTA)



① Pulsante centrale

③ Pulsante (+)

⑤ Pulsante (-)

⑦ Porta di ricarica USB-C

⑨ Connettore per batteria

⑩ Connettore auricolare (S)

② LED di stato

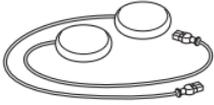
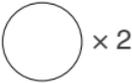
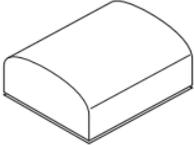
④ Pulsante Mesh Intercom

⑥ LED ricarica

⑧ Connettore per microfono con filo

⑪ Connettore auricolare (D)

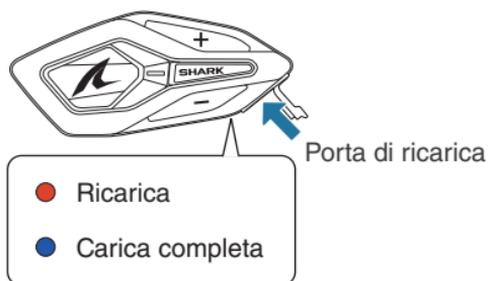
Contenuto della confezione

 <p>SHARK MW</p>	 <p>Nastro biadesivo</p>	 <p>Auricolari</p>
 <p>Protezioni in velcro per auricolari</p>	 <p>Microfono con asticella con filo</p>	 <p>Prolunga per microfono con asticella con filo</p>
 <p>Coprimicrofono in spugna</p>	 <p>Imbottitura in velcro per microfono con asticella con filo</p>	 <p>Supporto per microfono con asticella con filo</p>
 <p>Imbottitura in velcro per supporto per microfono con asticella con filo</p>	 <p>Batteria</p>	 <p>Imbottitura adesiva per batteria</p>
 <p>Cavo di alimentazione USB-C</p>	 <p>Chiave a brugola</p>	

02 OPERAZIONI DI BASE

	<p>Toccare Premere il pulsante il numero di volte specificato</p>
	<p>Premere e tenere premuto Tenere premuto il pulsante per il lasso di tempo specificato</p>
	<p>Messaggio vocale</p>
	<p>LED</p>

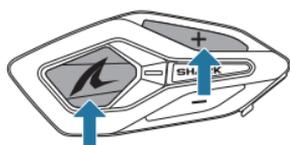
Ricarica



La ricarica completa della batteria richiede circa 2,5 ore.

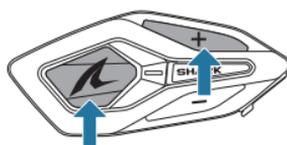
- È possibile utilizzare qualunque caricatore USB di terze parti, purché dotato di omologazione FCC, CE, IC o di altri enti riconosciuti a livello locale.
- L'uso di caricatori non approvati potrebbe provocare incendi, esplosioni, perdite e altri rischi, riducendo potenzialmente la vita o le prestazioni della batteria.

Accensione



1s

Spegnimento



1x

Volume



Configurazione

Entrare nella configurazione



10s

“Menu configurazione”

Scorrere



Confermare



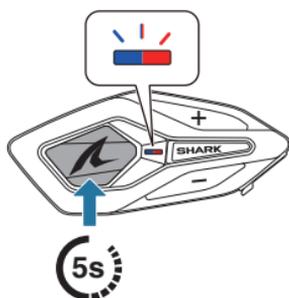
1x

03 ACCOPPIAMENTO CON DISPOSITIVI BLUETOOTH

Quando si utilizza SHARK MW per la prima volta con altri dispositivi Bluetooth, è necessario accoppiarli. SHARK MW è in grado di accoppiarsi con più dispositivi, tra cui due telefoni e un GPS. Tuttavia, consente di collegarsi in contemporanea a un solo dispositivo aggiuntivo, oltre al telefono.

Accoppiamento telefono

1.



2.

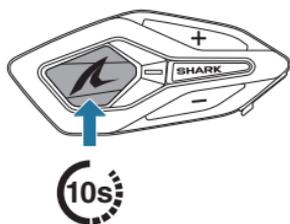


🔊 "Accoppiamento telefono"

- Alla prima accensione di SHARK MW o al riavvio dopo un reset, SHARK MW entra automaticamente in modalità accoppiamento telefono.
- Per annullare l'accoppiamento telefono, premere un pulsante qualsiasi.

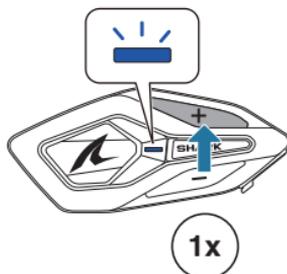
Accoppiamento secondo telefono

1.



“Menu configurazione”

2.



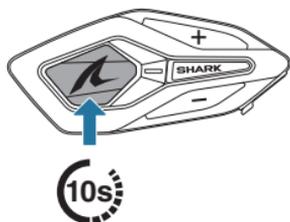
“Accoppiamento secondo telefono”

3.



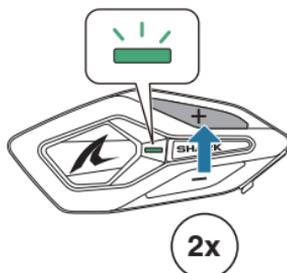
Accoppiamento GPS

1.



“Menu configurazione”

2.



“Accoppiamento GPS”

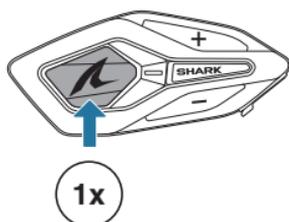
3.



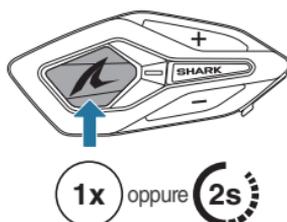
04 UTILIZZO CON UNO SMARTPHONE

Effettuare e rispondere alle telefonate

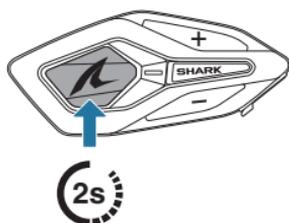
Risposta a una chiamata



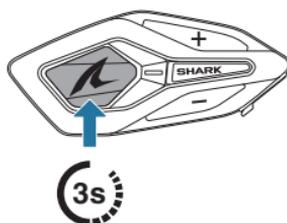
Interruzione di una chiamata



Rifiuto di chiamata



Attivazione dell'assistente vocale



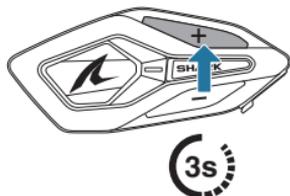
Composizione rapida

Assegnazione dei numeri di composizione rapida preimpostati

È possibile assegnare i numeri di composizione rapida preimpostati utilizzando l'app SHARKHelmets.

Utilizzo dei numeri di composizione rapida preimpostati

1. Accedere al menu di composizione rapida.



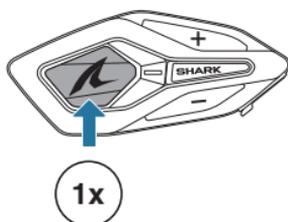
“Composizione rapida”

2. Spostarsi in avanti o indietro tra i numeri di composizione rapida preimpostati.



- ① Ripetizione ultimo numero
- ② Composizione rapida (1→2→3)
- ③ Annulla

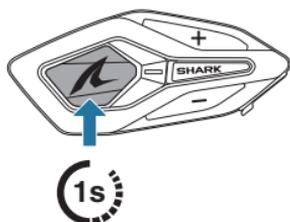
3. Premere il pulsante centrale per confermare.



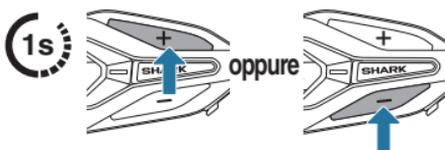
“Composizione rapida(#)”

Musica

Riproduzione/Messa in pausa della musica



Passaggio al brano successivo/precedente

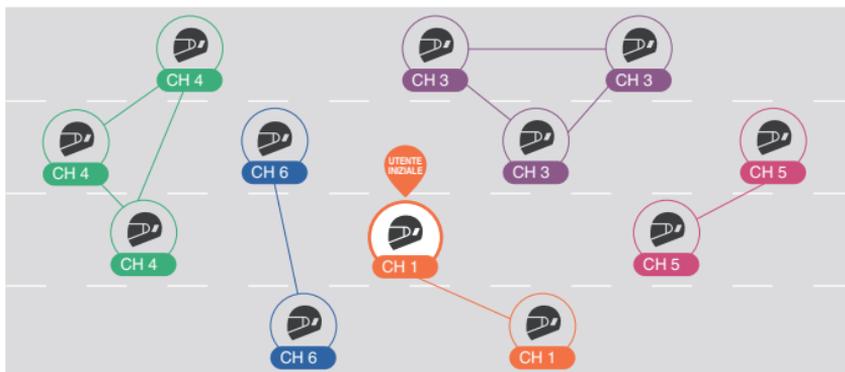


05 MESH INTERCOM

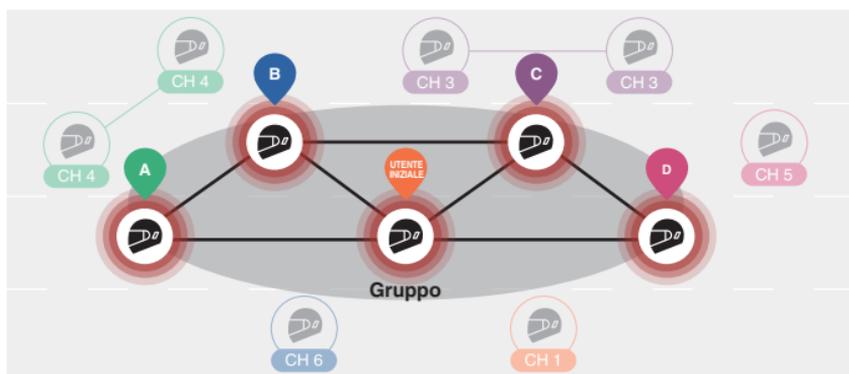
SHARK MW ha due modalità Mesh Intercom:

- Open Mesh™ per conversazioni intercom con gruppo aperto.
- Group Mesh™ per conversazioni intercom con gruppo privato.

Open Mesh



Group Mesh



Cambio della versione Mesh

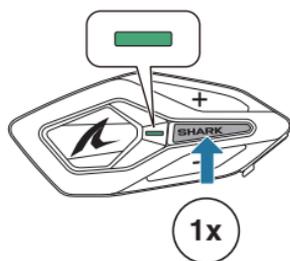
Passaggio a Mesh 2.0 per la retrocompatibilità

Mesh 3.0 è la nuovissima tecnologia Mesh Intercom, ma è possibile comunicare con i prodotti delle serie precedenti utilizzando Mesh 2.0, attivabile tramite l'app SHARKHelmets.

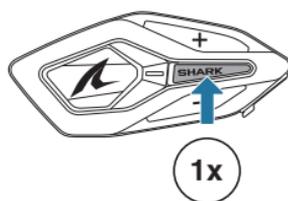
Open Mesh

È possibile comunicare liberamente con un numero virtualmente illimitato di utenti in ciascuno dei 6 canali disponibili. Il canale Mesh Intercom predefinito è 1.

Attivazione/Disattivazione Mesh Intercom



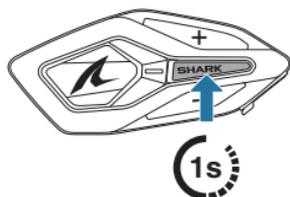
 **Attivo:** “Mesh intercom attivo, Open Mesh, Canale 1”



 **Spento:** “Mesh Intercom non attivo”

Microfono non attivo/attivo

Premere il pulsante Mesh Intercom per 1 secondo per disattivare/attivare il microfono durante la comunicazione Mesh Intercom.

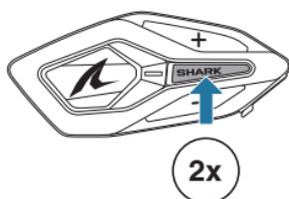


Disattiva: “Microfono non attivo”

Attiva: “Microfono attivo”

Selezione del canale

1. Accedere all'impostazione del canale.
2. Navigare tra canali.

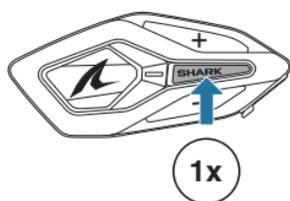


“Impostazione canale, 1”



“#”

3. Confermare e salvare il canale.



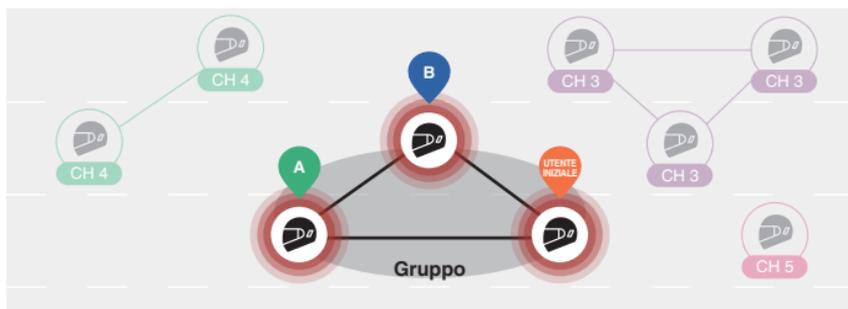
“Canale impostato, canale #”

- Se per 10 secondi su un canale specifico non viene premuto nessun pulsante, il canale viene salvato automaticamente.
- Il canale viene salvato anche spegnendo SHARK MW.

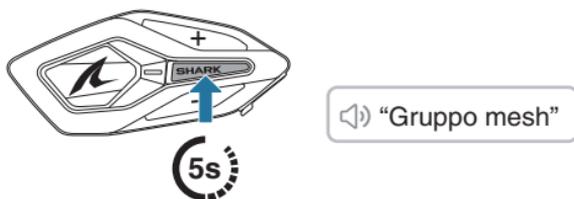
Group Mesh

Utilizzando la group mesh, è possibile creare una conversazione privata di gruppo con un massimo di 24 partecipanti.

Creare una Group Mesh



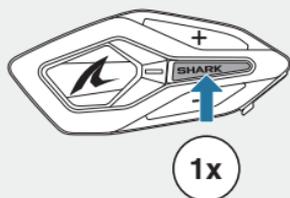
1. Gli utenti (utente iniziale, A e B) entrano nel gruppo mesh premendo il pulsante Mesh Intercom per 5 secondi mentre si trovano in open mesh. Per creare una group mesh non è necessario trovarsi sullo stesso canale open mesh.



2. Quando il gruppo mesh viene portato a termine, passa automaticamente da open mesh a group mesh.

🔊 "Group Mesh"

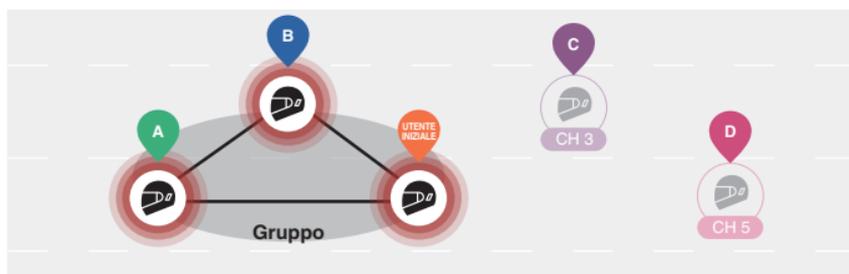
- Se si desidera annullare durante il gruppo mesh, premere il pulsante Mesh Intercom.



- Se il gruppo mesh non viene completato entro 30 secondi, gli utenti sentiranno il messaggio vocale "Errore gruppo".

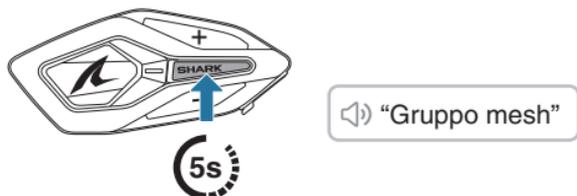
Unirsi a una Group Mesh esistente

Durante una group mesh, è possibile invitare altri utenti in open mesh a unirsi al gruppo.



L'utente iniziale si trova già in group mesh con A e B, mentre gli altri utenti, C e D, sono in open mesh.

1. L'utente iniziale e gli altri utenti, C e D, entrano nel gruppo mesh premendo il pulsante Mesh Intercom per 5 secondi.



2. Al completamento del gruppo mesh, gli altri utenti, C e D, si uniscono automaticamente alla group mesh mentre abbandonano la open mesh.

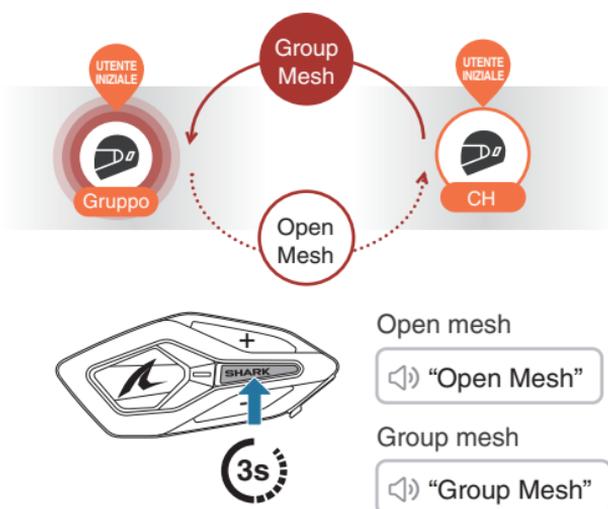
"Group Mesh"

Nuovi partecipanti (C e D)

- Se il gruppo mesh non viene completato entro 30 secondi, l'utente attuale (l'utente iniziale) sentirà un doppio segnale acustico di tono basso, mentre i nuovi utenti (C e D) sentiranno il messaggio vocale "Errore gruppo".

Passaggio Open/Group Mesh

È possibile passare da open mesh a group mesh e viceversa senza ripristinare la mesh.



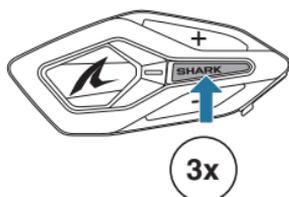
- Se non si è mai partecipato a group mesh, non è possibile passare da open mesh a group mesh e viceversa. Viene emesso il messaggio vocale "Nessun gruppo disponibile".

Richiesta di partecipazione Mesh

L'utente iniziale (chiamante) può inviare una richiesta di partecipazione Mesh per richiedere l'attivazione di Mesh Intercom agli amici nelle vicinanze* che hanno disattivato la funzionalità.

1. Per inviare o ricevere una richiesta di partecipazione Mesh, è necessario abilitare questa funzione sull'app SHARKHelmets.
2. È possibile inviare una richiesta di Partecipazione Mesh utilizzando il pulsante Mesh Intercom o l'app SHARKHelmets.

Chiamante



Chiamante: “Richiesta di partecipazione Mesh”

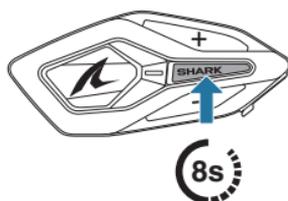
Amici nelle vicinanze: “Richiesta Intercom Mesh”

3. Gli amici che ricevono la richiesta di Partecipazione Mesh devono attivare manualmente la propria funzione Mesh Intercom.

* Fino a circa 100 m in spazi aperti

Ripristinare Mesh

Se SHARK MW ripristina la mesh mentre è in esecuzione la modalità open mesh o group mesh, torna automaticamente in open mesh, canale 1.



“Ripristinare Mesh”

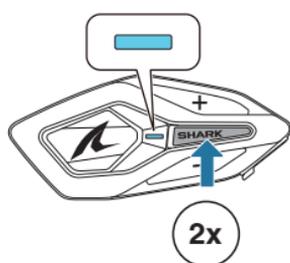
06 WAVE INTERCOM

Wave Intercom permette la comunicazione aperta utilizzando i dati cellulari. Per le informazioni dettagliate, consultare la Guida dell'utente Wave Intercom su sena.com.

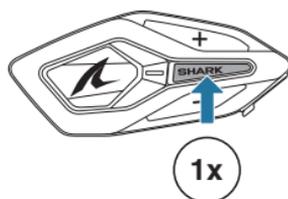
Attivazione/disattivazione Wave Intercom

Aprire l'app WAVE Intercom, quindi premere due volte il pulsante Mesh Intercom per partecipare a Wave Intercom.

- Prima di avviare Wave Intercom è necessario aprire l'app WAVE Intercom.



🔊 “Wave Intercom attivo”

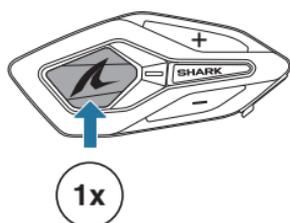


🔊 “Wave Intercom non attivo”

Avviando Wave Intercom viene effettuato il collegamento automatico con utenti casuali all'interno della Zona Wave. La Zona Wave copre un raggio di 5 miglia in Nord America e un raggio di 8 km in Europa. Per terminare Wave Intercom, premere una volta il pulsante Mesh Intercom.

■ Alternanza tra Wave Intercom e Mesh Intercom

È possibile alternare facilmente Mesh Intercom e Wave Intercom con una singola pressione del pulsante centrale.



🔊 **Da Wave a Mesh:** “Wave Intercom non attivo. Mesh Intercom attivo.”

🔊 **Da Mesh a Wave:** “Mesh Intercom non attivo. Wave Intercom attivo.”

- Quando l'app WAVE Intercom è in uso, Bluetooth Intercom viene momentaneamente disabilitato.

07 AUDIO MULTITASKING

La funzione Audio Multitasking su SHARK MW consente di ascoltare la musica mentre si sta effettuando una Mesh Intercom.

Per maggiori dettagli, andare su Impostazioni dispositivo dell'app SHARKHelmets per configurare le impostazioni.

1. Sensibilità sovrapposizione audio interfono

La musica viene abbassata per essere riprodotta in sottofondo se è in corso una conversazione intercom mentre viene riprodotto l'audio sovrapposto. È possibile regolare la sensibilità dell'intercom per attivare la modalità audio in sottofondo. Livello 1 indica la sensibilità più bassa e livello 5 la sensibilità più alta.

- Se la voce non è più alta della sensibilità del livello selezionato, l'audio sovrapposto non sarà ridotto.

2. Gestione volume sovrapposizione audio

Il volume dell'audio sovrapposto della musica si abbassa ogni qualvolta sia in corso una conversazione intercom. Se la funzione Gestione volume sovrapposizione audio è abilitata, il livello del volume dell'audio sovrapposto non sarà ridotto durante una conversazione intercom.

08 AGGIORNAMENTO DEL FIRMWARE

■ Aggiornamento Over-the-Air (OTA)

È possibile aggiornare il firmware tramite Over-the-Air (OTA) direttamente dalle impostazioni dell'app SHARKHelmets.

■ SHARK Helmets Device Manager

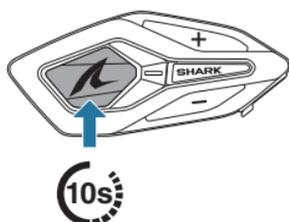
È possibile aggiornare il firmware utilizzando SHARK Helmets Device Manager.

09 RISOLUZIONE DEI PROBLEMI

Reset

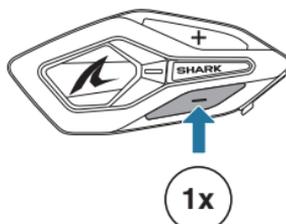
Per ripristinare SHARK MW alle impostazioni di fabbrica, basta utilizzare la funzione di reset.

1.



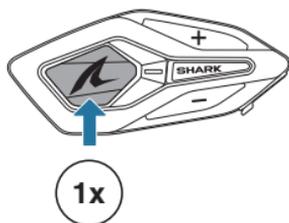
"Menu configurazione"

2.



"Reset di fabbrica"

3.



"Reset cuffie, arriverci"

Reset dopo errore

Se SHARK MW è accesa ma non risponde, è possibile eseguire un reset dopo errore per ripristinare il suo normale funzionamento.

Scollegare il cavo di alimentazione USB-C, quindi tenere premuti contemporaneamente il pulsante centrale e il pulsante (+) per 10 secondi.

Tutte le impostazioni resteranno invariate.

